

COLEÇÃO

TO BRINCANDO

JOGO PIZZARIA MALUCA



FICHA CATALOGRÁFICA

P381c

Pelosi, Miryam Bonadiu.

Caderno de Atividades: Jogo Pizzaria Maluca / Miryam Bonadiu Pelosi, Vera Lúcia Vieira de Souza, Danielle Abranches Brito. - Rio de Janeiro: Observatório de Favelas do Rio de Janeiro e Movimento de Ação e Inovação Social/ 2013.

20 p.; (Coleção TO Brincando – Caderno de Atividades; V.4)

ISBN: 978-85-98881-26-3

1. Jogo Pizzaria Maluca 2. TO Brincando 3. Caderno de Atividades 4. Movimento Down 5. Síndrome de Down 6. Terapia Ocupacional 7. Educação I. Título.

COLEÇÃO

TO BRINCANDO

JOGO PIZZARIA MALUCA

CADERNO DE ATIVIDADES

CRÉDITOS

REALIZAÇÃO

Movimento Down | Observatório de Favelas do Rio de Janeiro
Movimento de Ação e Inovação Social - MAIS
LabAssistiva - Laboratório de Tecnologia Assistiva da UFRJ
Departamento de Terapia Ocupacional da Universidade Federal do Rio de Janeiro - UFRJ

APOIO

Pró-Reitoria de Extensão da Universidade Federal do Rio de Janeiro
Instituto de Puericultura e Pediatria Martagão Gesteira - UFRJ
ABRINQ - Associação Brasileira dos Fabricantes de Brinquedos
Brinquedos Estrela
Grow Jogos e Brinquedos

DESENVOLVIMENTO E CRIAÇÃO

Miryam Bonadiu Pelosi
Vera Lúcia Vieira de Souza
Danielle Abranches Brito

COORDENAÇÃO EDITORIAL

Maria Antônia Goulart
Simone Evangelista

COLABORAÇÃO

Ana Karoliny dos Santos Furtado
Bianca Soares Ramos
Cintia Monteiro Carvalho
Fernanda da Silva Ferreira Garcia
Jaqueline Germana da Silva Mourão
Juliana Souza Moraes Gomes da Cal
Natália de Moraes Oliveira
Petra Castiglioni Muniz Puget
Vanessa Balzi Santos

BRINQUEDO UTILIZADO

Jogo Pizzaria Maluca - Grow Jogos e Brinquedos

FOTOS

Rovena Rosa | Programa Agência - Escola Imagens do Povo | Movimento Down
Flickr | CC | Kozumel, Jennifer - SweetOnVeg

PROJETO GRÁFICO E DIAGRAMAÇÃO

Raquel Bento Torres

ILUSTRAÇÕES, ÍCONES E PICTOGRAMAS UTILIZADOS

Flavio F. Soares
iStock | Movimento Down
All-free-download - <http://all-free-download.com/>
Pictogramas ARASAAC - Autor dos pictogramas: Sergio Palao - Procedência: ARASAAC (<http://arasaac.org>),
Licença: CC (BY-NC-SA) Autor: Miryam Bonadiu Pelosi.
PCS - Picture Communication Symbols © 1980-2013 DynaVox Mayer-Johnson.
Símbolos para Alfabetização da Widgit, © 2007-2013 Widgit Software | © 2009-2013 Imagina - Cnotinfor, Lda.

SOFTWARES UTILIZADOS PARA A ELABORAÇÃO DE RECURSOS PEDAGÓGICOS

AraWord: <http://sourceforge.net/projects/arasuite/>
Boardmaker® v.6 © 2013 DynaVox Mayer-Johnson
Comunicar com Símbolos; Versão original © 2007-2013 Widgit Software; Tradução e Adaptação para Português do Brasil © 2009-2013 Imagina - Cnotinfor, Lda.
inVento 2; Versão original © 2004-2013 Widgit Software; Tradução e Adaptação para Português do Brasil © 2004-2013 Imagina - Cnotinfor, Lda.

Miryam Bonadiu Pelosi
Vera Lúcia Vieira de Souza
Danielle Abranches Brito



CADERNO DE ATIVIDADES



OF - RJ



Rio de Janeiro
2013



OLÁ, CRIANÇAS!

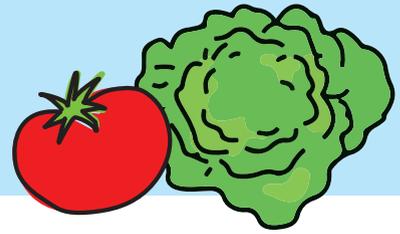
**VAMOS BRINCAR
DE PREPARAR UMA
PIZZA DELICIOSA?**

PARA OS PAIS

Este caderno foi desenvolvido por um grupo de pesquisadores do Departamento de Terapia Ocupacional da Universidade Federal do Rio de Janeiro (UFRJ), que coordena o Projeto TO BRINCANDO em parceria com o Movimento Down.

O TO BRINCANDO estuda a importância do brincar para crianças com deficiência. O projeto desenvolve ações como pesquisas, adaptação de brinquedos e brincadeiras, elaboração de guias para profissionais da saúde e da educação, catálogos de atividades, capacitação de profissionais e oficinas para pais sobre o brincar.

Saiba mais sobre o projeto em www.movimentodown.org.br/tobricando.



SOBRE O MOVIMENTO DOWN

O acesso à informação faz toda a diferença na vida de uma pessoa com síndrome de Down e de sua família desde o seu nascimento. Por meio de informações atualizadas e de qualidade, é possível compreender que, assim como as outras pessoas, quem nasce com síndrome de Down vem ao mundo cheio de potencialidades. O Movimento Down surgiu para reunir conteúdos e iniciativas que colaborem para o desenvolvimento dessas potencialidades e que contribuam para a inclusão das pessoas com síndrome de Down e deficiência intelectual em todos os espaços da sociedade.

Hoje são muitos os exemplos de pessoas com síndrome de Down que alcançam importantes e diversas conquistas, como estudar, trabalhar, participar de sua comunidade, viver sozinhas e se casar. A confiança para quebrar essas barreiras está diretamente ligada ao incentivo daqueles que acreditam na capacidade dessas pessoas.

O Movimento Down produz conteúdos diversificados para ajudar pessoas com síndrome de Down, famílias, profissionais e o público em geral a combater preconceitos e a buscar condições efetivas de inclusão. O resultado pode ser conferido gratuitamente em nosso portal e em publicações sobre temas como acolhimento, estimulação precoce e educação inclusiva.

Nossa rede de parceiros é fundamental para transformar tantos projetos em realidade. O Movimento Down conta com o apoio de empresas, organizações governamentais e não governamentais e a participação de colaboradores entre profissionais de diversas áreas, ativistas, familiares e pessoas com síndrome de Down.

CONHECENDO O CADERNO DE ATIVIDADES

Aqui, você vai encontrar:



◆ Dicas para o uso do jogo em atividades que auxiliam na aquisição de diversos conceitos.

◆ Informações para as famílias sobre os aspectos do desenvolvimento trabalhados em cada atividade proposta.



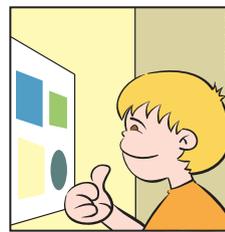
ALFABETIZAÇÃO



LEITURA



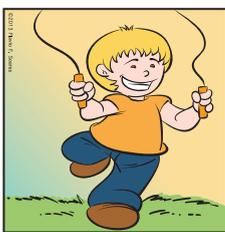
ESCRITA



CONCEITOS



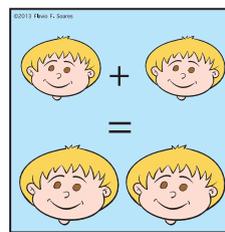
COMUNICAÇÃO



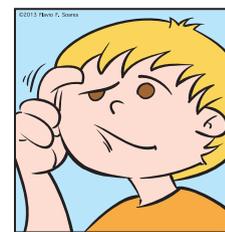
COORDENAÇÃO
MOTORA GROSSA



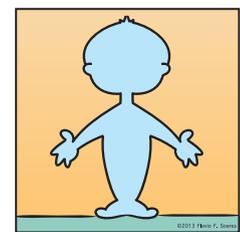
COORDENAÇÃO
MOTORA FINA



RACIOCÍNIO LÓGICO
MATEMÁTICO



MEMÓRIA



ESQUEMA CORPORAL

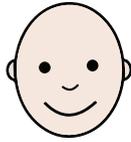
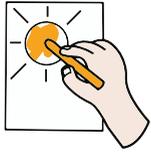


PERCEPÇÃO VISUAL



CAUSA E EFEITO

CONHECENDO O CADERNO DE ATIVIDADES

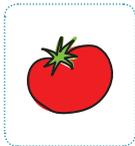
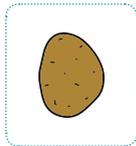
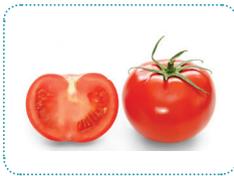


PINTE A CABEÇA:

◆ Enunciados com símbolos para que a criança possa fazer a atividade sozinha.



LIGUE:



◆ Atividades adaptadas com poucas informações em cada página, letra ampliada e em caixa alta, desenhos ampliados e espaço aumentado para as respostas.

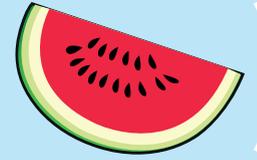
Para saber mais:

Para conhecer outras atividades desenvolvidas para o Jogo Pizzaria Maluca, acesse o site www.movimentodown.org.br/tobrincando. Você também encontra diversas atividades para o aprendizado de crianças e adolescentes no Portal Assistiva - www.portalassistiva.com.br.

LIGAR OS ALIMENTOS

JOGO PIZZARIA MALUCA

COMEÇANDO A
BRINCADEIRA

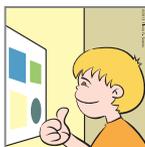


VAMOS BRINCAR COM OS ALIMENTOS DA GELADEIRA? DESCUBRA QUAIS ALIMENTOS SÃO DE ORIGEM ANIMAL E QUAIS SÃO DE ORIGEM VEGETAL!



PEÇA A UM ADULTO PARA GUARDAR AS EMBALAGENS DOS ALIMENTOS E MONTE UM MERCADO BEM DIVERTIDO.

AS ATIVIDADES A SEGUIR ESTIMULAM:



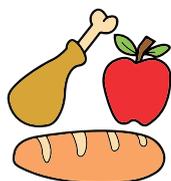
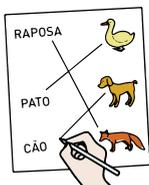
CONCEITOS



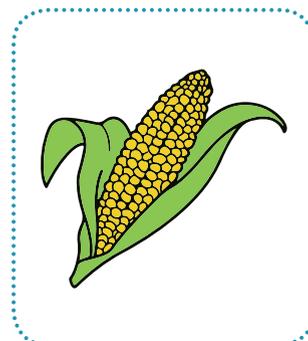
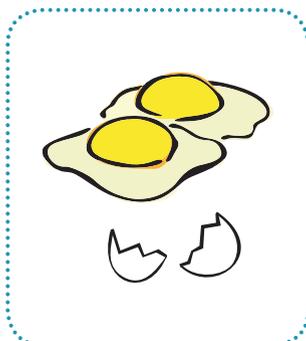
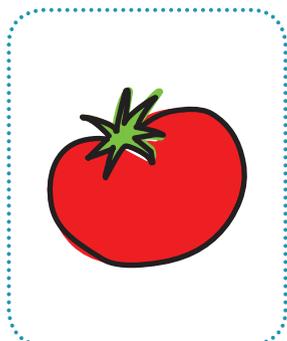
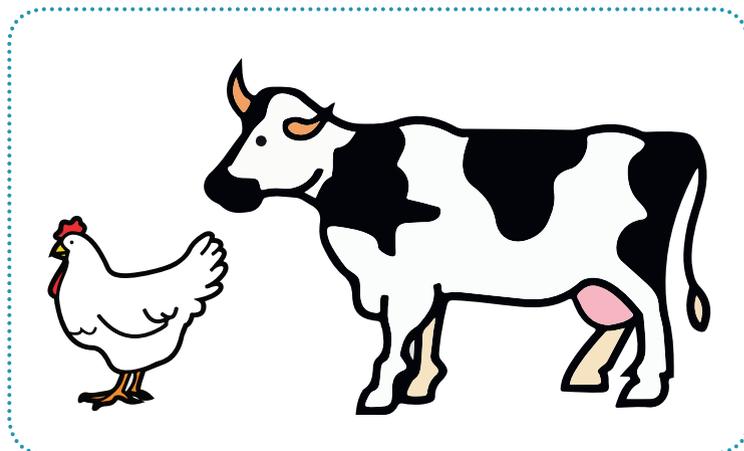
PERCEÇÃO VISUAL

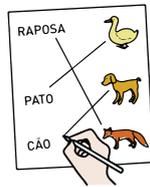


COORDENAÇÃO MOTORA FINA

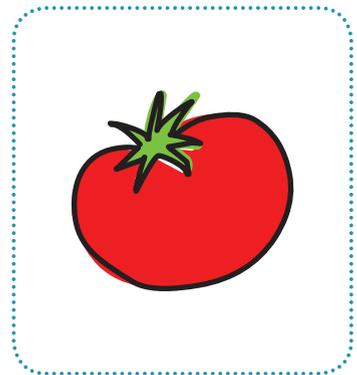
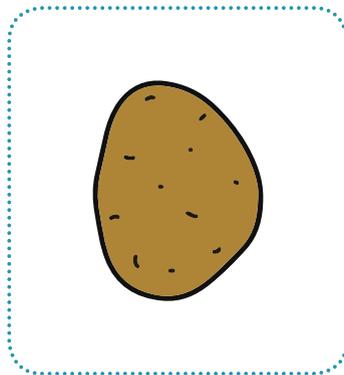
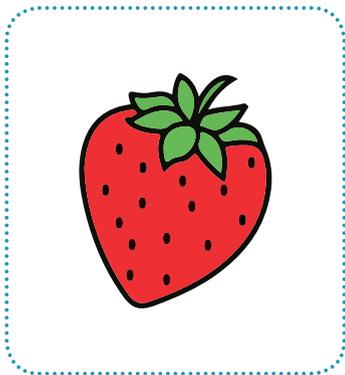
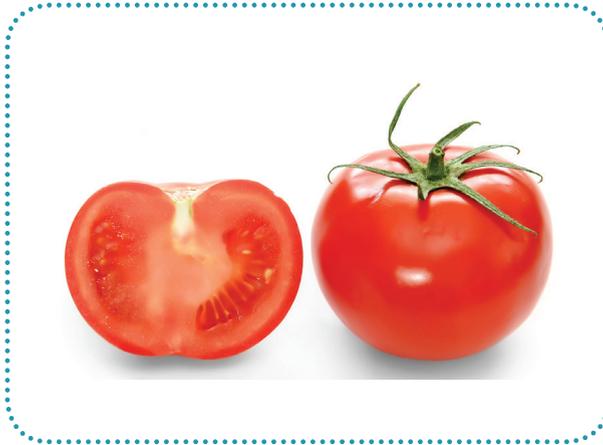


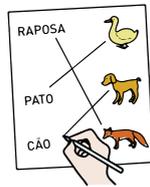
LIGUE OS ALIMENTOS ATÉ A PLANTA OU ANIMAIS:



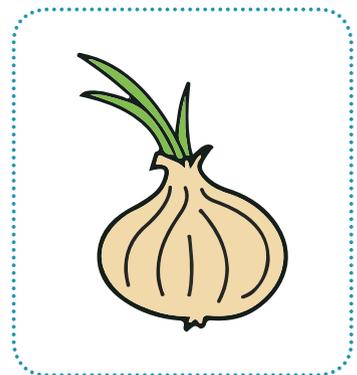
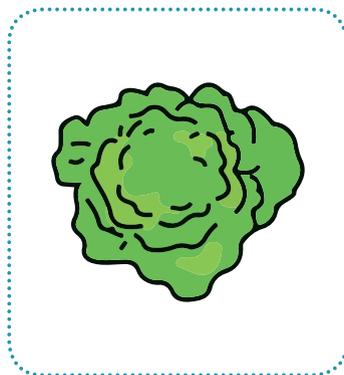
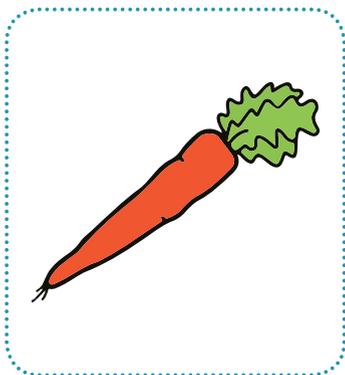
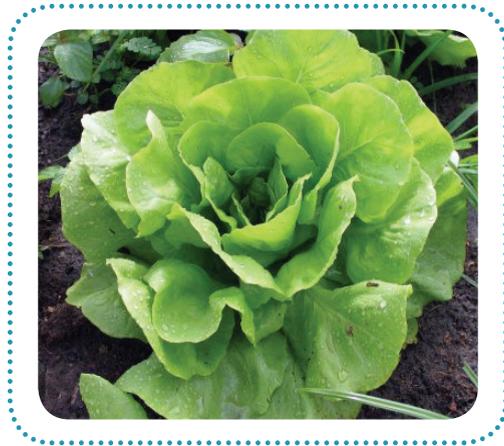


LIGUE:





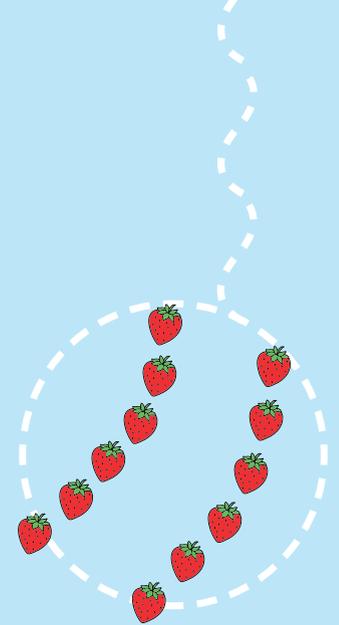
LIGUE:



ACHAR O CAMINHO CERTO

JOGO PIZZARIA MALUCA

COMEÇANDO A
BRINCADEIRA

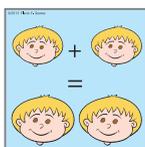


PEÇA A UM ADULTO PARA
DESENHAR CAMINHOS COM
GIZ NO CHÃO.



GOSTOU? PEÇA A UM ADULTO
PARA CRIAR CAMINHOS NO CHÃO
COM CORDAS. A BRINCADEIRA
FICA AINDA MAIS LEGAL COM UM
MONTE DE BRINQUEDOS PARA
“ATRAPALHAR” O CAMINHO!

AS ATIVIDADES A SEGUIR ESTIMULAM:



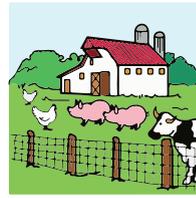
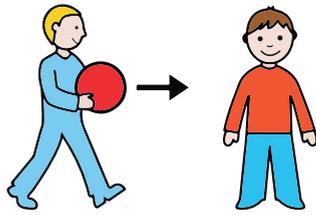
RACIOCÍNIO LÓGICO
MATEMÁTICO



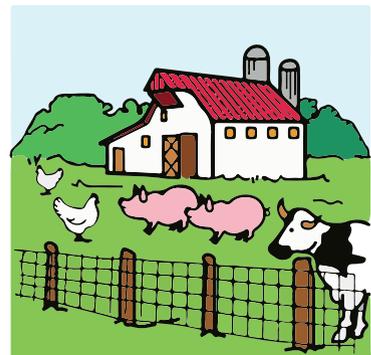
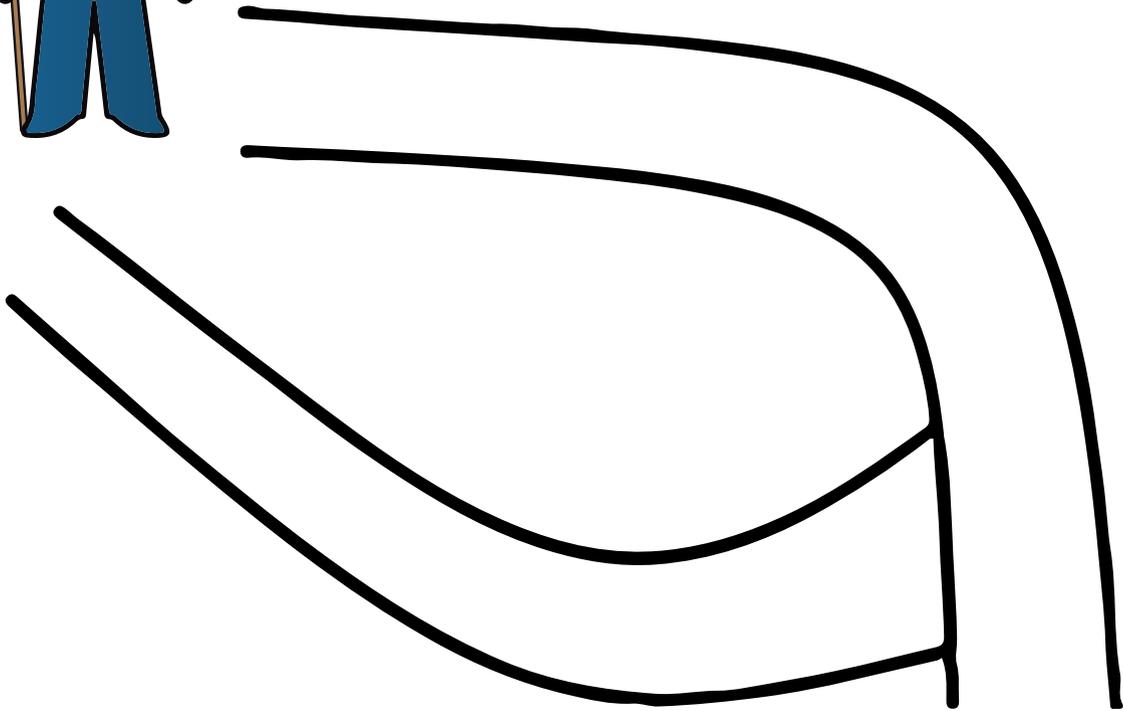
PERCEÇÃO
VISUAL



COORDENAÇÃO
MOTORA FINA



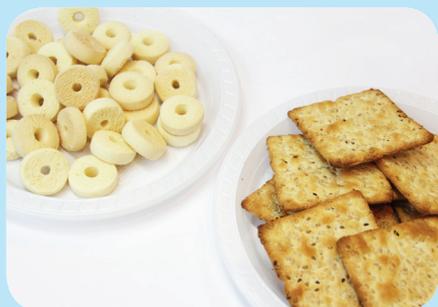
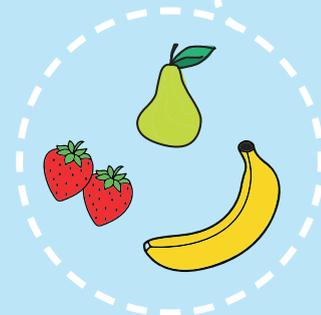
LEVE O MENINO ATÉ A FAZENDA:



PINTE OS ALIMENTOS

JOGO PIZZARIA MALUCA

COMEÇANDO A
BRINCADEIRA



BRINCAR COM OS ALIMENTOS PODE SER MUITO DIVERTIDO! PEÇA AJUDA A UM ADULTO PARA PEGAR BISCOITOS E SEPRE OS BISCOITOS DOCES DOS SALGADOS.

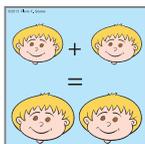


HORA DO ALMOÇO? QUE TAL DESCOBRIR QUAIS SÃO OS ALIMENTOS DOCES E SALGADOS NO SEU PRATO?



PEÇA AJUDA A UM ADULTO PARA FAZER UMA SALADA DE FRUTAS. DESCUBRA AS FRUTAS DOCES E AS AZEDAS!

AS ATIVIDADES A SEGUIR ESTIMULAM:



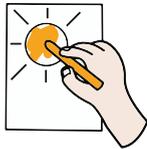
RACIOCÍNIO LÓGICO
MATEMÁTICO



CONCEITOS



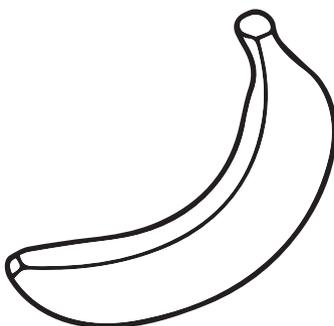
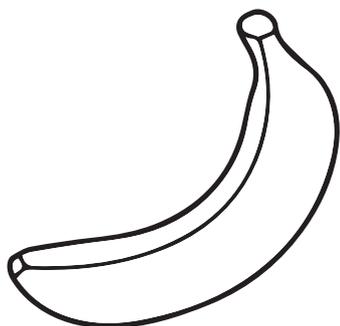
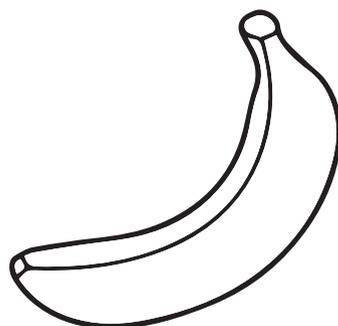
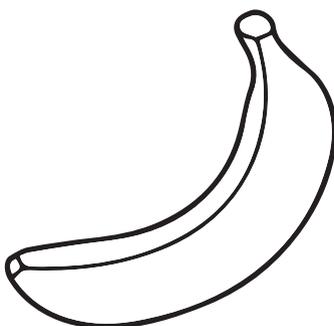
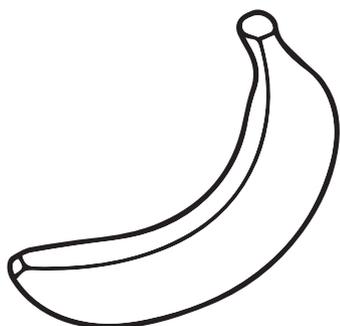
COORDENAÇÃO
MOTORA FINA

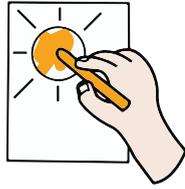


4

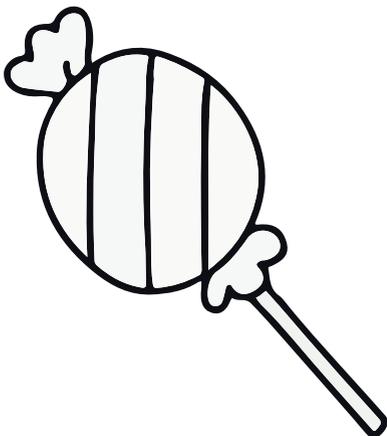
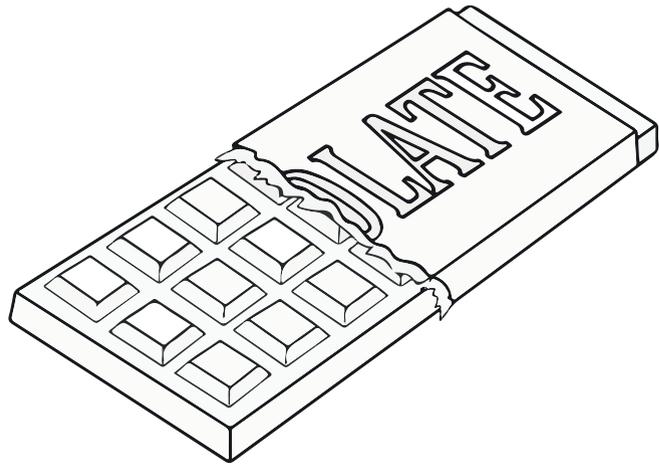
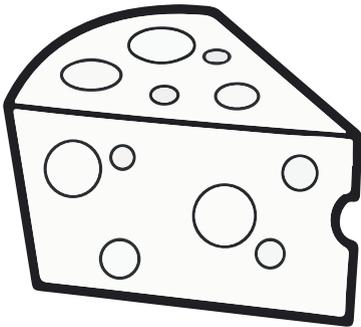


PINTE QUATRO BANANAS:



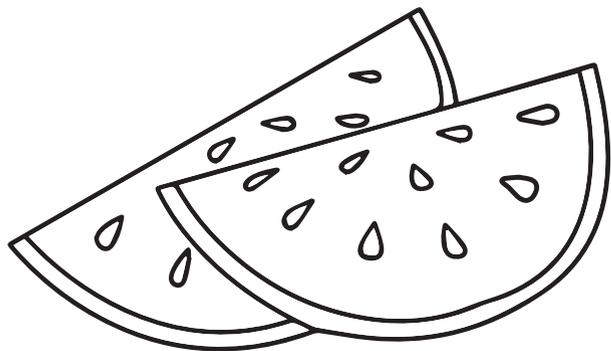
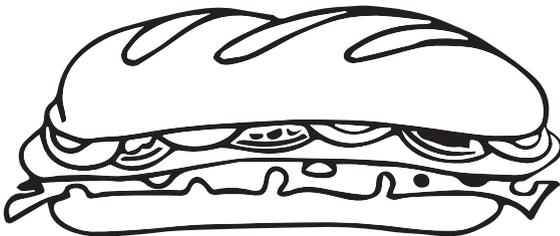
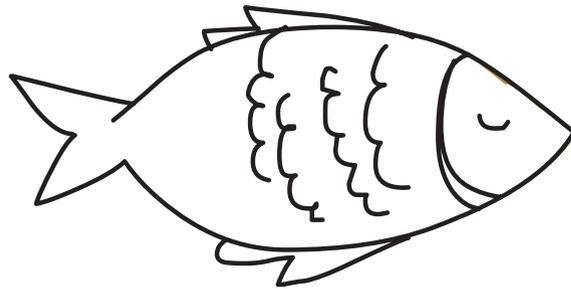


PINTE OS ALIMENTOS DOCES:





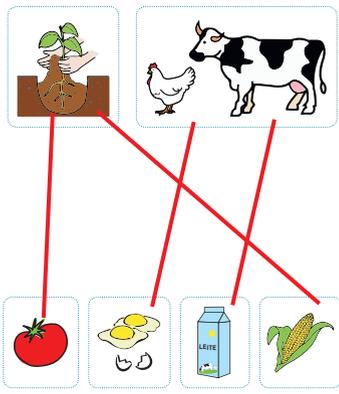
PINTE OS ALIMENTOS SALGADOS:



RESPOSTAS DAS ATIVIDADES

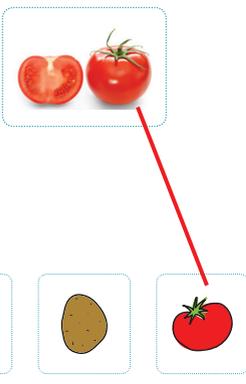
JOGO PIZZARIA MALUCA

LIGUE OS ALIMENTOS ATÉ A PLANTA OU ANIMAIS:



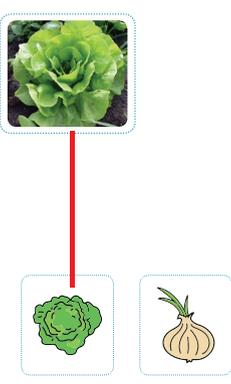
Activity: Connect food items to their source. A tomato is connected to a plant, a fried egg to a chicken, and a carton of milk to a cow. A corn cob is not connected.

LIGUE:



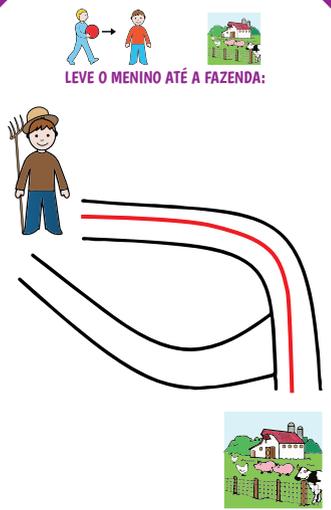
Activity: Connect two tomatoes to another tomato. A red line connects one of the top tomatoes to the bottom tomato.

LIGUE:



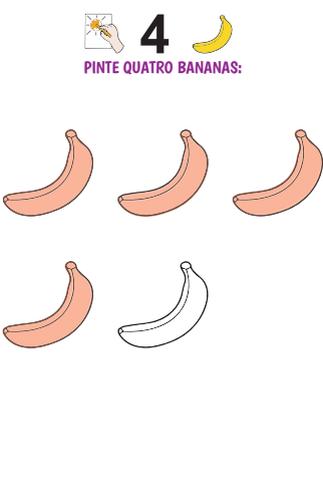
Activity: Connect a head of lettuce to another head of lettuce. A red line connects the top lettuce to the middle lettuce.

LEVE O MENINO ATÉ A FAZENDA:



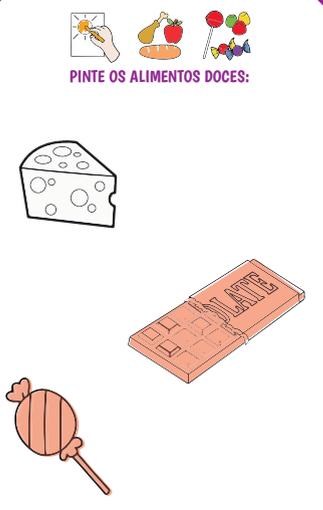
Activity: A boy is shown on the left, and a farm is on the right. A path with a red line is drawn from the boy to the farm.

4
PINTE QUATRO BANANAS:



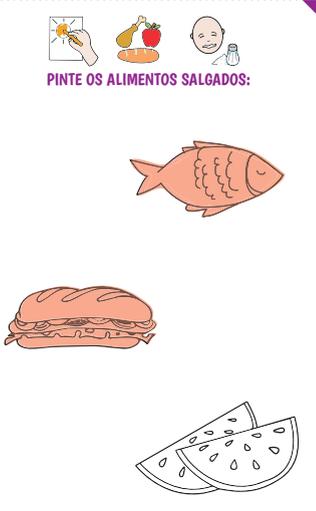
Activity: Four bananas are shown, three are orange and one is white. A red line is drawn over the white banana.

PINTE OS ALIMENTOS DOCES:



Activity: A slice of cheese, a lollipop, and a bar of chocolate are shown. A red line is drawn over the lollipop.

PINTE OS ALIMENTOS SALGADOS:



Activity: A fish, a sandwich, and a slice of watermelon are shown. A red line is drawn over the fish.

COLEÇÃO
TO BRINCANDO
JOGO PIZZARIA MALUCA

www.movimentodown.org.br

www.facebook.com/movimentodown

REALIZAÇÃO



APOIO



PATROCÍNIO

